



ראומפלן 4.0 קובץ שינויים ותוספות

סעיף	עמוד	תאור הפקודה
		שינויים ותוספות בעריכת קירות
1.1	2	סדר מחדש את קירות
1.2	3	צבע מילוי קיר.
1.4 / 1.3	3	שינוי עובי הקוקו ושינוי צבע הקוקו
1.5	4	ניתן לצבוע כל קיר בצבע שונה בתפריט שינוי צבע/דגם
1.6	5	ניתן לעגל קיר
1.7	5	פרמטרי הקיר קירות בזווית
1.8	6	הזזת קירות צמודים
2.1	7	בחר גב של חזית
2.2	7	יצירת תקרה אוטומטית
2.3	8	יצירת ריצוף אוטומטי
3.0	9	מנגנוני תאורה ושליטה בהדמיה
3.0	9	חלון אור (שינויים רבים במנגנוני התאורה)
3.1	9	הגדרות נוספות בהדמיה
3.2	9	חלון הגדרות רקע ושמש (אפשרות להוספת שמש מבחוץ)
3.3	9	שליטה בכל מגורה בנפרד
3.3	11	עצירת אנימציה
3.4	11	מסך נקודות צפייה מוגדרות מראש
3.5	11	חץ רמז בעת הצבת יחידה
		איקונים בסרגל הכלים
3.6	11	פונקציית החלף פריט
3.7	12	הצגת כיוון פתיחת דלתות
3.8	12	הצגת סידורי פנים
3.9	12	ערוך את קווי המידה
3.10	12	TAB או עכבר
3.11	13	מידות נותרות בחזית
3.12	13	היפוך ימין שמאל
3.13	13	היפוך מעלה מטה
3.14	13	צורות חיתוך של יחידה
3.15	14	צור סגירה
3.16	14	שמירת יחידה כאחרת
3.17	14	הצג הסתר פריטים להמחשה
4.0	15	מבט על וחזית בצבע
4.1	16	הזזה והוספה בתלת מימד
4.2	17	שינוי תאריך בדף ההדפסה
4.3	17	הדפסה מהירה ללא מבט מקדים
4.4	17	הצגת חתך קיר במבט חזית
4.5	18	מדידת מרחק מהירה
4.6	18-20	שכבות מידע של טקסט, קווי עזר וקווי מדידה
4.7-4.9	21	פעולות שניתן לעשות כאשר לוחצים על איקון של מדפסת
4.11	22	מספור היחידה
4.12	23	מרחק הצגת השרטוט במבט על
4.13	23	החזרת השרטוט למצבו טרם השינוי
4.14	24	מיזוג שרטוטים
5.1	25-26	שינוי דגם צבע
3.26	20	הדמיה מורחבת עם תוכנת רנדר שנקראת בלנדר
		יבוא מודלים תלת מימדים מבחוץ

שינויים ותוספות בעריכת קירות לגרסה 4

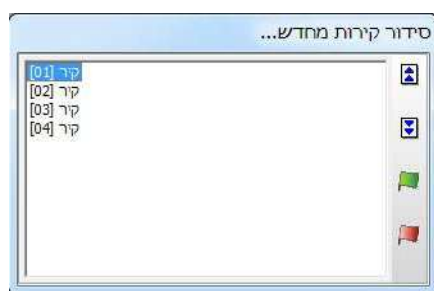
פתיחה בלשונית עריכה « קירות »
או לאחר סימון קיר בלחצן ימני בעכבר



סדר מחדש את הקירות

קירות 1.1

סדר מחדש את הקירות - פקודה לשינוי מספר החזית (Front) לעבודה מסודרת יותר בתכניות מרובת קירות



הפעלת הפקודה : בהפעלת הפקודה יפתח חלון סידור קירות מחדש סמן את מספר הקיר לשינוי, בעזרת החצים עבור למספר הקיר הרצוי לסיום לחץ לאישור על הדגל הירוק.

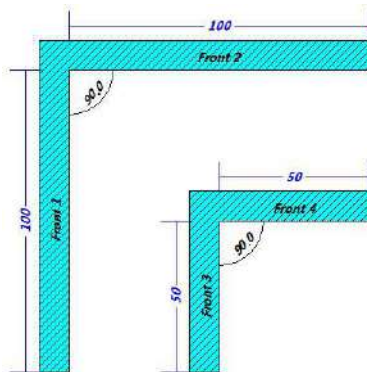
העבר למעלה

העבר למטה

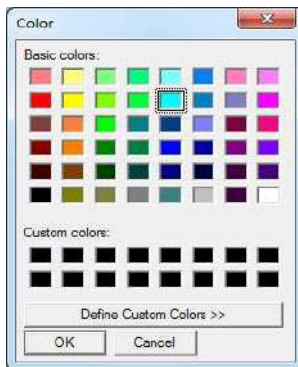
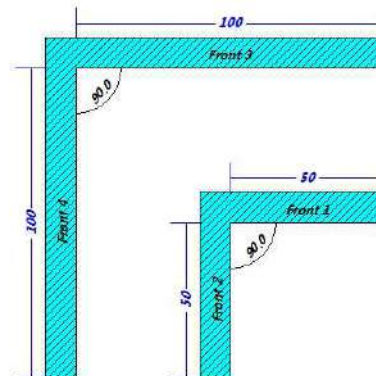
אישור - החל את הסדר החדש

ביטול - השאר ללא שינוי סידור

לפני שינוי דוגמא



אחרי שינוי דוגמא

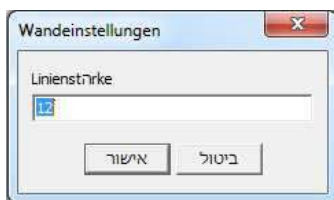


צבע מילוי (מבט על)

קירות 1.2

צבע מילוי – פקודה לצביעה של קירות בצבעים שונים להמחשות שונות (פעיל במבט על בלבד)

הפעלת הפקודה : סימון הקיר והפעלת הפקודה יפתח חלון בחירת צבע, לאחר הבחירה לחץ לאישור לחצן OK

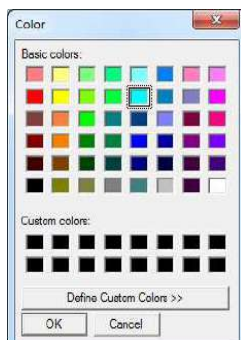


עובי קו (מבט על)

קירות 1.3

עובי קו – פקודה לשינוי עובי קו של קירות להמחשות שונות (פעיל במבט על בלבד)

הפעלת הפקודה : סימון הקיר והפעלת הפקודה יפתח חלון עובי הקו, לאחר הבחירת עובי לחץ לאישור לחצן OK

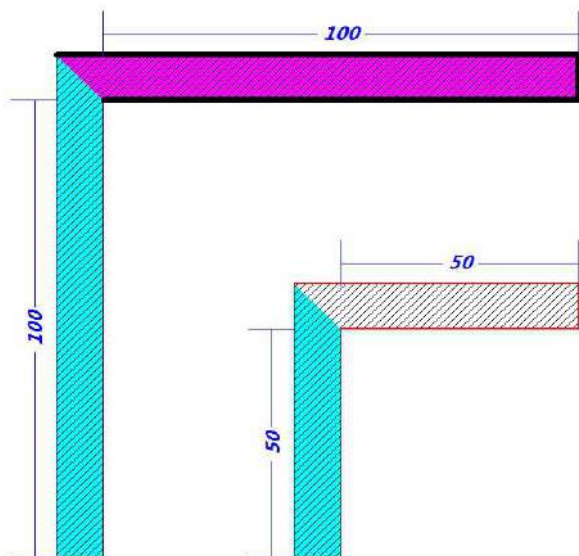


צבע קו (מבט על)

קירות 1.4

צבע קו – פקודה לשינוי צבע קו קירות להמחשות שונות (פעיל במבט על בלבד)

הפעלת הפקודה : סימון הקיר והפעלת הפקודה יפתח חלון בחירת צבע, לאחר הבחירה לחץ לאישור לחצן OK



דוגמה לקיר ששונה צבע + שינוי עובי קו לעובי 12

דוגמה לקיר ששונה לצבע + שינוי צבע קו

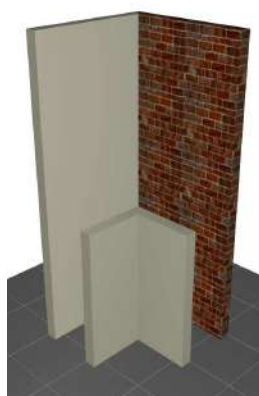
צבע הקיר בפרספקטיבה

קירות 1.5

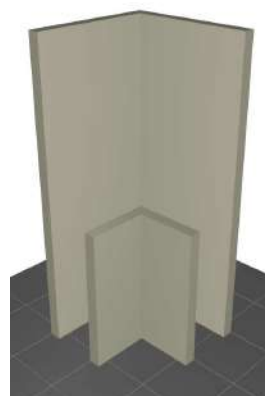
אפשרות לצביעת כל קיר בצבע אחר – פקודה המאפשרת לשלוט בצבע / טקסטורה של כל קיר בנפרד

הערה : ניתן לבצע שינוי לקיר, כך שיש לבחור צבע קירות בשינוי דגם לפני שליטה בכל קיר בנפרד
הפעלת הפקודה : סימון הקיר (במבט על) וקליק ימני יפתח תפריט אשר ממנו ניתן לבחור

אחרי השינוי



דוגמא לפני השינוי



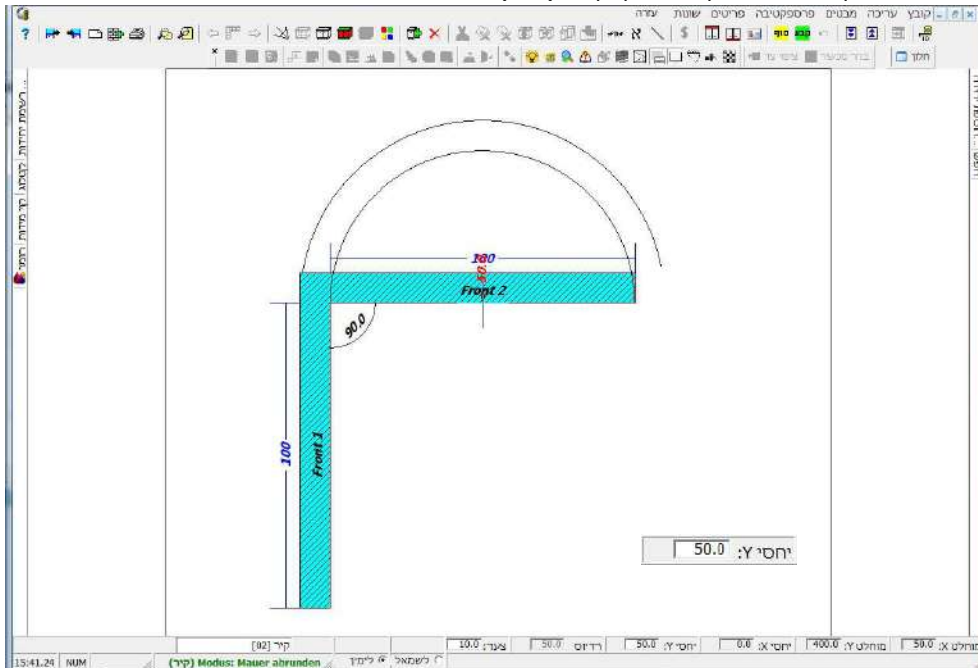
לכול קיר יש 2 מאפיינים בשינוי דגם צבע: מחוץ לקיר וקיר, כך אפשר לצבוע את הקיר החיצוני בצבע אחד והקיר הפנימי בצבע אחר.



1.6 קירות

עגל קיר – פקודה המאפשרת לעגל קיר הנבנה בעורך הקירות ע"י נתון.

הפעלת הפקודה : סימון הקיר (במבט על) והפעלת הפקודה. הוסימון הקיר המתקבל כאשר ניתן לשלוט ברדיוס עיגול הקיר בחלון תפריט תחתון. לסיים הפקודה לחץ קבע (F7)



פקודה זו נמצאת גם בתפריט חיבור קירות (ההסבר על תפריט זה מופיע בע"מ 7)

פרמטרי הקיר

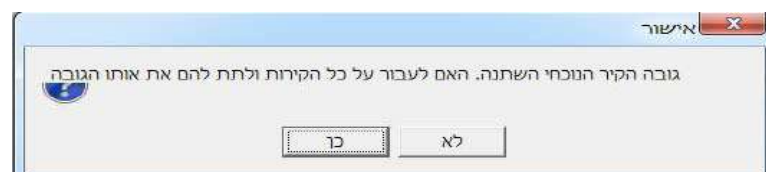
1.7 קירות

פרמטרי הקיר – פקודה המאפשרת לשנות את נתוני הקיר לכל החדר או לקיר בודד



הפעלת הפקודה : סימון קיר (במבט על) והפעלת הפקודה יופיע חלון פרמטרי הקיר בו ניתן לקבוע נתונים לקיר , לאחר אישור יקפוץ חלון שאלה המאפשר לבצע את הנתונים לכל הקירות בשרטוט

שימו לב : נוספו נתוני רום / גלוי מ , כך שניתן להציג חתך קומות בבניה רב מפלסית ללא הפרדת הקומות



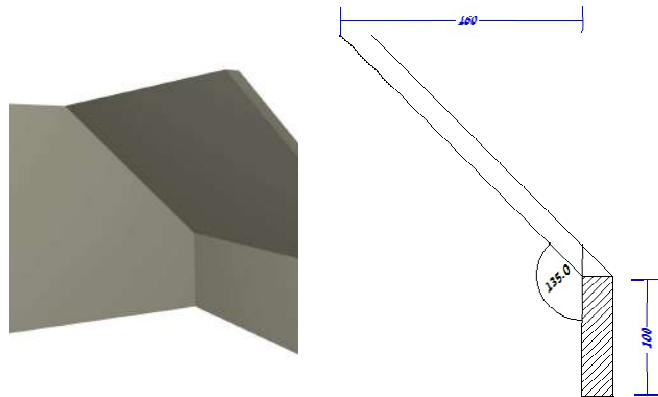
Design Dialogue

פרמטרי הקיר קירות בזוית – פקודה המאפשרת לבצע שיפוע לקיר (עלית גג, עלית מדרגות וכיו"ב)



הפעלת הפקודה : סימון קיר (במבט על) והפעלת הפקודה פרמטרי קיר הפעלת הפקודה בלחיצה תקפיץ חלון שבו ניתן לקבוע את הנתונים ליצירת השיפוע הרצוי

הערה : ניתן לקבוע מידות גובה והתרחקות והזווית תחושב , או לקבוע את הזווית ואז נתון התרחקות מהקיר יחושב



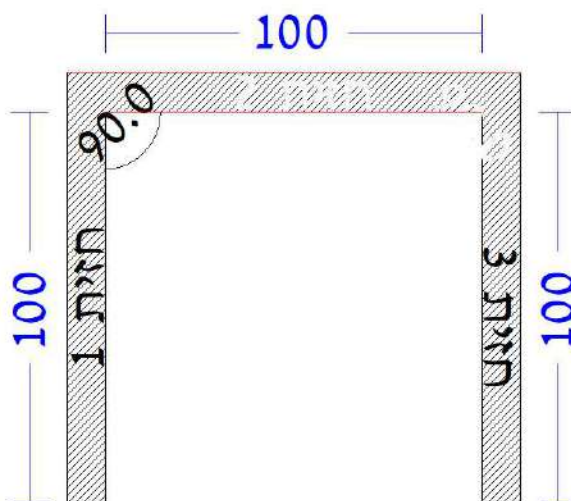
קירות 1.8

הזזת קירות – הזזת קירות מחוברים בצורה אוטומטית, כאשר מבוצע שינוי באחד מקירות החדר יקפוץ חלון חיבור קירות המאפשר לבחור את הפעולות הקשורות להזזת/שינוי הקיר. שים לב: את הבחירה של האופציות יש לעשות לפני תנועה

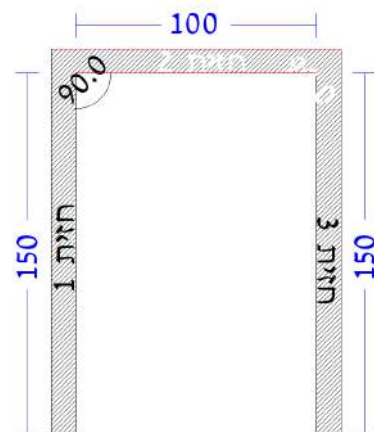
הפעלת הפקודה : סימון קיר מקפיץ חלון חיבור קירות המאפשר אופציות שונות.



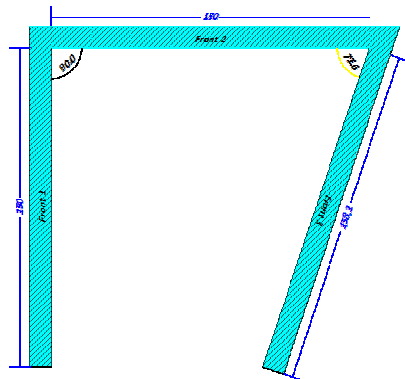
דוגמא : הזזה של חזית 2 ב 50 ס"מ למעלה.



התוצאה: חזית- 1 ו- 3 גדלו (ראה למטה)



Design Dialogue

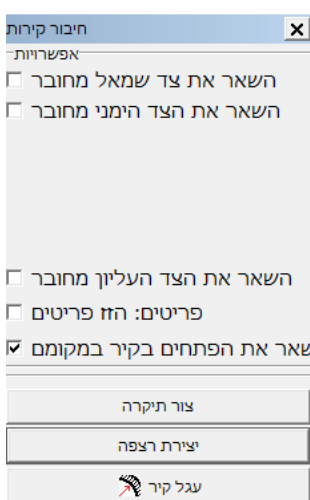


דוגמא נוספת: הגדלת חזית 2.
תוצאה: מיקום החיבור עם קיר 3 זו והקיר גדל בהתאם.

קירות 2.1: ↩ בחר גב

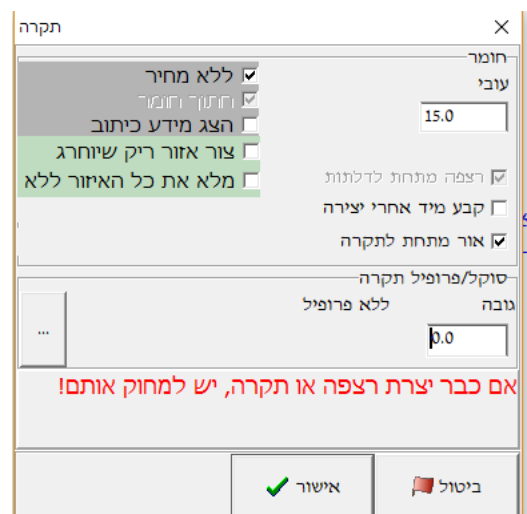
בחר גב קיר – פקודה המאפשרת להשתמש בגב החזית כחזית לכול דבר (במבט על)

הפעלת הפקודה: סימון הקיר, קליק ימני לתפריט ומתוכו לבחור גב הקיר אשר יפתח את גב החזית.
תוצאה: תיווצר חזית מדומה הזהה לחזית הקיימת.



קירות 2.2: צור תיקרה

הפעלת הפקודה: סימון קיר (במבט על) יופיע חלון של חיבור קירות, המאפשר לבנות תקרה וריצוף אוטומטים על גבי השרטוט הקיים.
 לחיצה על האופציה צור תיקרה תפתח תפריט: המאפשר תקרה אוטומטית עם אפשרות לשנות את עובי ושתול אור מתחת.



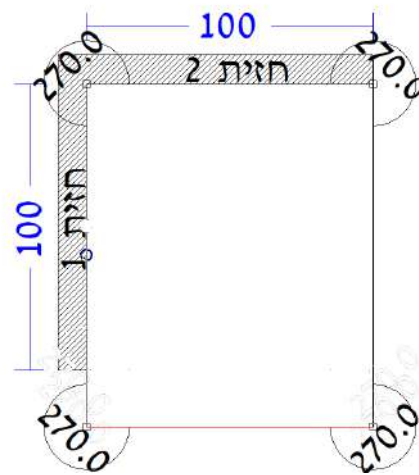
תוצאה: תיווצר תקרה מוארת בעובי 15 ס"מ מעל הקירות שרטוט

קירות 2.3: יצירת רצפה



הפעלת הפקודה: סימון קיר (במבט על) יופיע חלון של חיבור קירות, המאפשר לבנות תקרה וריצוף אוטומטים על גבי השרטוט הקיים. לחיצה על האופציה צור רצפה תפתח תפריט: המאפשר הוספת ריצוף אוטומטי מתחת לקירות עם אפשרות לשנות את עובי, לקבוע גודל מרצפת, צורת ריצוף, רוחב הפוגה ואפילו זווית ההנחה.

תוצאה: ריצוף בגודל 80X40 מתחת ליחידות עם פוגה של 0.5 ס"מ אופקי. אחרי לחיצה על אישור ולפני לחיצה על דבל קליק או F7 אפשר להגדיל את איזור הריצוף בעזרת סימון הקו ולחיצה על SHIFT + חץ כלפי מטה / מעלה בגודל המספר הרשום בשדה צעד, כדי למשוך את הקווים שמגדירים את איזור הריצוף.



** בסרגל הכלים מעל השרטוט יש אופציה להוריד זמנית את הריצוף שהונח ע"י לחיצה על האיקון



** באופן דומה יש אופציה להסיר תקרה שהונחה

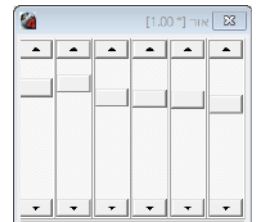
Design Dialogue

3.0 חלון האור:



הפעלת הפקודה: כאשר עולים לפרספקטיבה נפתח חלון אור

לחצני סוגי תאורה - פסי גלילה לשליטה על עוצמת סוגי מקורות אור תאורת לד, הצללה ידנית, תאורת מצלמה, תאורת ספוטים, תאורת נורות ואור סביבה



הוסף נורות בפינות הפיזיות של החדר - הפעלה אוטומטית למקור אור נוסף בחדר ושליטה בעוצמת אור בפס הגלילה, להפעלה סמן V.

שמור כהעדפה - שומר את המצב של התאורות. מצב זה ישמש כברירת מחדל.

השב לקדמותו - החזר תאורה לברירת המחדל

בדיקת תאורה - מציג היכן יש תאורת יתר בצבע אדום

רענון אוטומטית

כל המנורות

השתקפות

הצללת פונג

הצללה אוטומטית

הצללה ידנית - מוסיף לחצן המאפשר שליטה על כמות הצל בשרטוט.

ללא הצללה

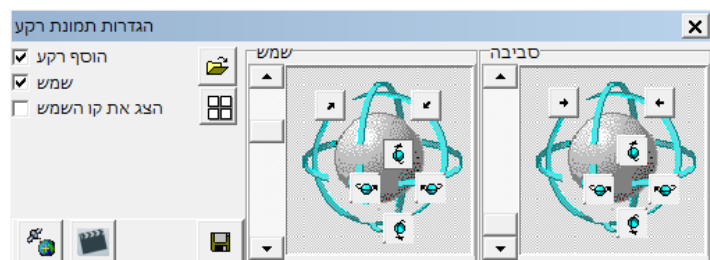


Shift+Ctrl+F	מסך מלא on / off
Shift+Ctrl+A	אנימציה
F7	קבע
	צור פנורמה
	הצג הגדרות סביבה
	הצג פיקוד תאורה
	הגדר את תמונת הרקע כאופקית
	ללא חישוב תאורה
	אתחל את התמונה
	שנה צבע רקע
	ייצא GLScene
	הקפא תמונה אחרי הדמיה באיכות גבוהה

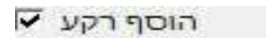
3.1 הגדרות נוספות בהדמיה:

קליק ימני על ההדמיה פותח תפריט נוסף לעוד אופציות

3.2 הוספת תמונת רקע והגדת אור יום חיצוני ברנד



הצג / הפסק הצגת רקע – בסימון נוסף רקע או חלון לבחירת רקע



בחר רקע – שינוי רקע תמונות ב-Raumplan\Textures\BackGrounds



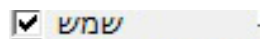
הגדרות סביבה / רקע – פס גלילה לבהירות רקע / שמיים. לחצנים להזזת הרקע ממרכז השרטוט ולסיבוב הרקע ממרכזו בציר X ו-Y



הפוך נוף ליזכוכית שקופה – כאשר פעיל אפשר להציג בחלונות את הרקע או הטקסטורה שנבחרה למאפיין "נוף_זכוכית".



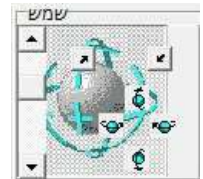
הצג / הפסק הצגת תאורת השמש



הצג את המודל מכיוון השמש – לשינוי מיקום השמש ביחס למודל



הגדרות מקור השמש – פס גלילה לשינוי עוצמת אור השמש. לחצנים להזזה וסיבוב המודל ביחס לשמש.



החזרת העכבר למרכז המסך, תחזיר את הצגת המודל מכיוון הצופה.



מציג את קו השמש.



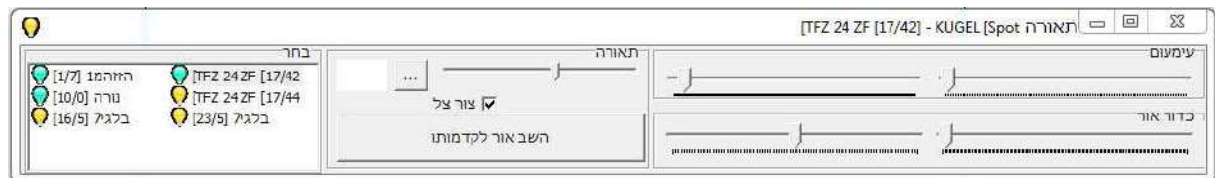
שמור את הגדרות הנוכחיות של הרקע



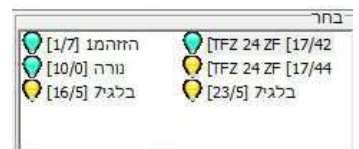
3.3 חלון הגדרות תאורה:

חלון שליטה והגדרות תאורה לכל מנורה בנפרד ניתן לשלוט בצבע, עוצמת, זווית פיזור, הצללה וכך ליצור תאורת הדמיה באיכות גבוהה

הפעלת הפקודה : לחיצה על על כפתור הפקודה בסרגל העליון



חלון לבחירת גוף תאורה מגופי התאורה בשרטוט – בחלון נבחר את מקור האור לשינוי כאשר יבחר מקור אור ישתנה צבעו בחלון הבחירה מנורה כחולה : הגדרות אור שונו מהגדרות חלון אור (הגלובליות) מנורה צהובה : הגדרות אור מחלון אור ראשי (הגלובליות)



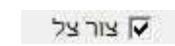
עוצמת תאורה – שליטה בעוצמת תאורת מקור האור הנבחר



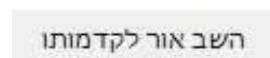
צבע אור – פותח חלון צבע לבחירת גוון מקור האור



צור צל - הצג / הפסק הצללה ממקור האור הנבחר



השב – חזור להגדרות מקור האור לפני שינוי



עמעום פיזור אור ועמעום נפח פיזור



פיזור אור – מרחק פיזור מכדור האור




זווית פתיחה - זווית פיזור / מיקוד



3.4 עצירת אנימציה:

- פקודה לעצירת אנימציה מוצגת

הפעלת הפקודה : לאחר הפעלת פקודה אנימציה, הלחצן הופך לסימן עצירה עד סיום האנימציה.

הצג אנימציה של פריט (כאשר הפריט מסומן) 


עצור הצגת אנימציה 


3.5 נקודת מבט מוגדרת:


פקודה ליצירת נקודת מבט או ריבוי נקודות מבט קבועות אשר נשמרות בנתוני השרטוט , כך שאין צורך לפתוח את נקודת המבט כל פעם מחדש

הפעלת הפקודה : בהפעלת פקודה פרסקטיבה נפתח חלון נקודות צפיה שבו ניתן לשמור נקודות צפיה



לחצן הוסף את המיקום לרשימה 

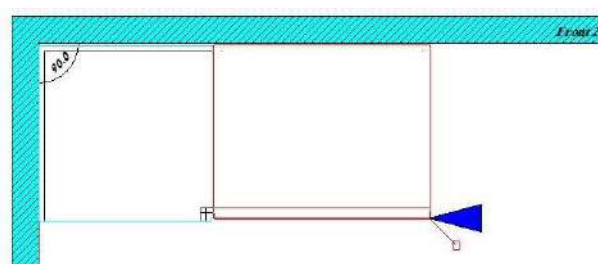
 לאחר הוספה המיקום יסומן בסימן מצלמר ושורה עם מספור המבט תפתח בחלון הנקודות

לחצן מחק את נקודת הצופה מהרשימה 

3.6 חץ רמז בעת הצבת יחידות:

- תוספת חץ המראה לנו את מיקום הצמדת היחידה הבא

דוגמא : היחידה תצמד לימין היחידה



3.7 פונקציית החלף פריט:

החלפת פריט בשרטוט בצורה מהירה , ללא מחיקה של הפריט המוחלף

הפעלת הפקודה: סימון היחידה להחלפה הפעלת הפקודה ובחירת הפריט להחלפה מהספרייה

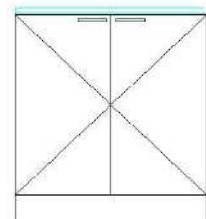


3.7 הצגת כיוון פתיחת דלתות:

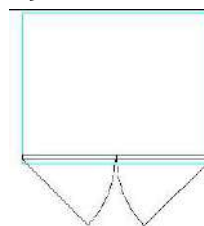
הצגת סימון לפתיחה של החזיתות במט על וחזית

הפעלת הפקודה : לחיצה על על כפתור הפקודה בסרגל העליון

מרוו חזית



מבט על



דוגמא:

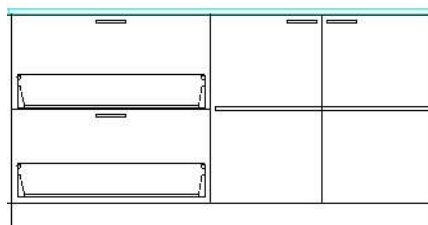
הצגת סידורי פנים

3.8 הצג סידורי פנים:

הצגת סידור פנים של היחידות

הפעלת הפקודה : פתיחה תפריט שונות בסרגל העליון ולחיצה על על הפקודה תפעיל או תבטל הצגה

דוגמא : כולל סידור פנים (הפקודה פעילה בכ)



3.9 ערוך את קווי המידות:

אפשרות לערוך את קווי המידות האוטומטים גם במבט חזית וגם במבט על.

הפעלת הפקודה : לחיצה על כפתור הפקודה בסרגל העליון



3.10 TAB או עכבר:

אפשרות לבחור איך לעבור בין היחידות עם TAB או עם העכבר.

הפעלת הפקודה : לחיצה על כפתור הפקודה בסרגל העליון

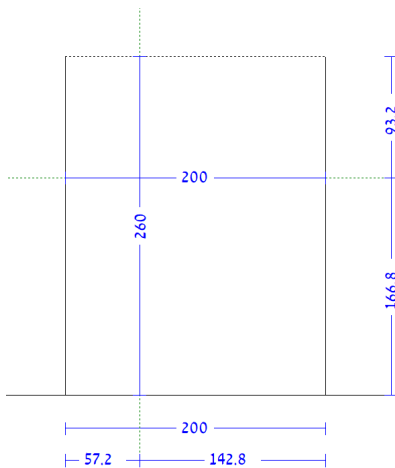
3.11 מידות נותרות בחזית :



בחירה אם לראות את סרגל הרוחב והגובה בחזית ואיך לראות את הסרגלים.



1. כאשר שום אופציה לא לחוצה אין סרגל רוחב וגובה בחזית.
2. כאשר הכפתור הימני לחוץ מופיעים הסרגלים החזית.
3. כאשר לחצים גם על הכפתור השמאלי מופיעה חלוקה של קו האורך והרוחב בהתאם למיקום של הסרגל בחזית (מצורפת דוגמא).



הפעלת הפקודה : לחיצה על כפתור הפקודה בסרגל העליון



3.12 היפוך ימין שמאל :

היפוך הפריט המסומן ימינה שמאלה במבט חזית וגם במבט על.

הפעלת הפקודה : לחיצה על כפתור הפקודה בסרגל העליון

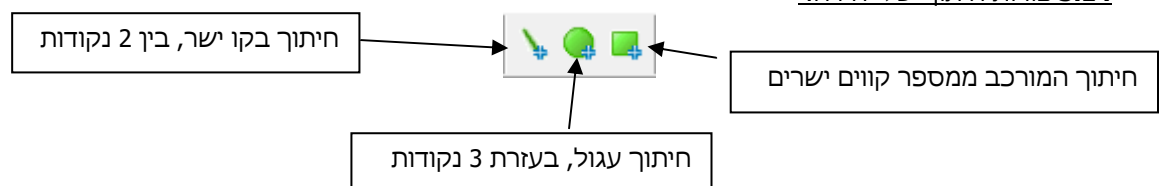


3.13 היפוך מעלה מטה:


היפוך הפריט המסומן מעלה מטה במבט חזית וגם במבט על.

הפעלת הפקודה : לחיצה על כפתור הפקודה בסרגל העליון

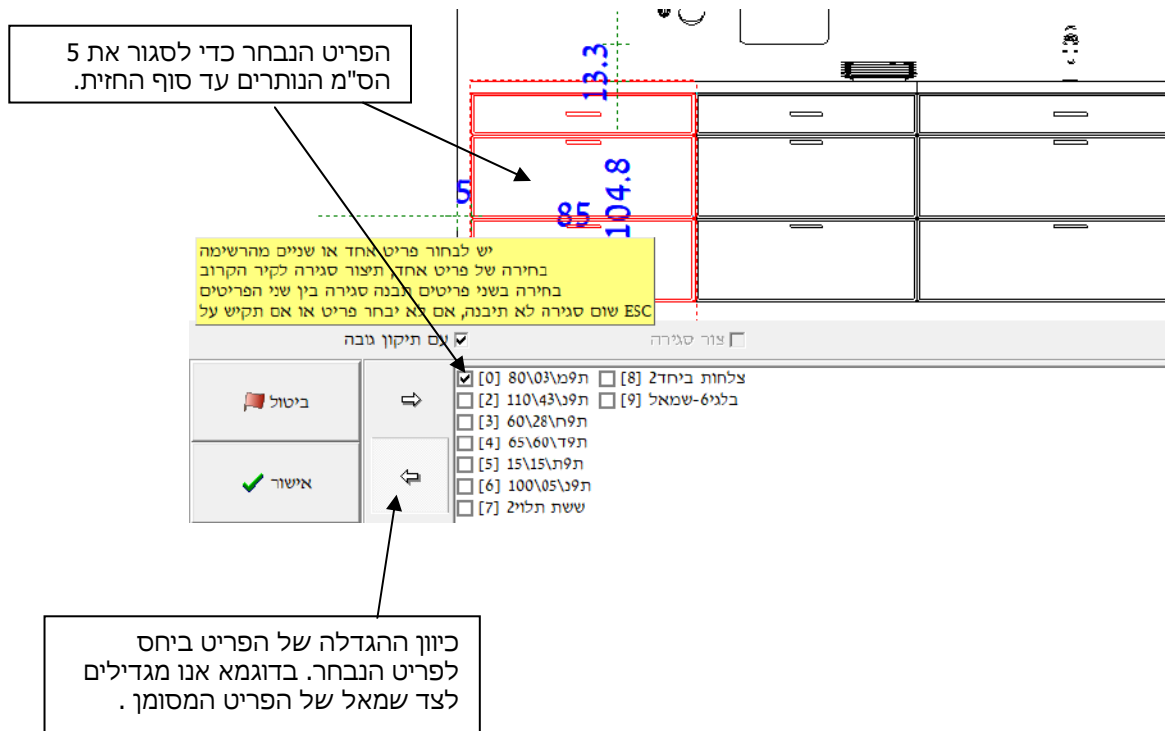
3.14 צורות חיתוך של יחידה:



הפעלת הפקודה : לחיצה על כפתור הפקודה בסרגל העליון

3.15 צור סגירה: 

אופציה לסגירה אוטומטית של הרווח שנוצר עם פריט שבחרנו.



הפריט הנבחר כדי לסגור את 5 הס"מ הנותרים עד סוף החזית.

יש לבחור פריט אחד או שניים מהרשימה בחירה של פריט אחד תיצור סגירה לקיר הקרוב בחירה בשני פריטים תבנה סגירה בין שני הפריטים ESC שום סגירה לא תיבנה, אם לא יבחר פריט או אם תקיש על

צורות ביחידות [8] 80\03\ת9מ [9] בלגיה-שמאל

[0] 110\43\ת9מ [1] 60\28\ת9מ [2] 65\60\ת9מ [3] 15\15\ת9מ [4] 100\05\ת9מ [5] ששת תלוי [6] [7]

ביטול אישור


כיוון ההגדלה של הפריט ביחס לפריט הנבחר. בדוגמא אנו מגדילים לצד שמאל של הפריט המסומן.

הפעלת הפקודה : לחיצה על כפתור הפקודה בסרגל העליון

3.16 שמירת יחידה כאחרת: 

אופציה של לשמור יחידה שעברה שינויים בספרייה פרטית לשימוש חוזר.

הפעלת הפקודה : לחיצה על כפתור הפקודה בסרגל העליון

3.17 הצג הסתר פריטים להמחשה: 

לחיצה על הכפתור תעלים את כול פריטי ההמחשה שצירפנו לשרטוט. לחיצה נוספת תחזיר את הפריטים

הפעלת הפקודה : לחיצה על כפתור הפקודה בסרגל העליון

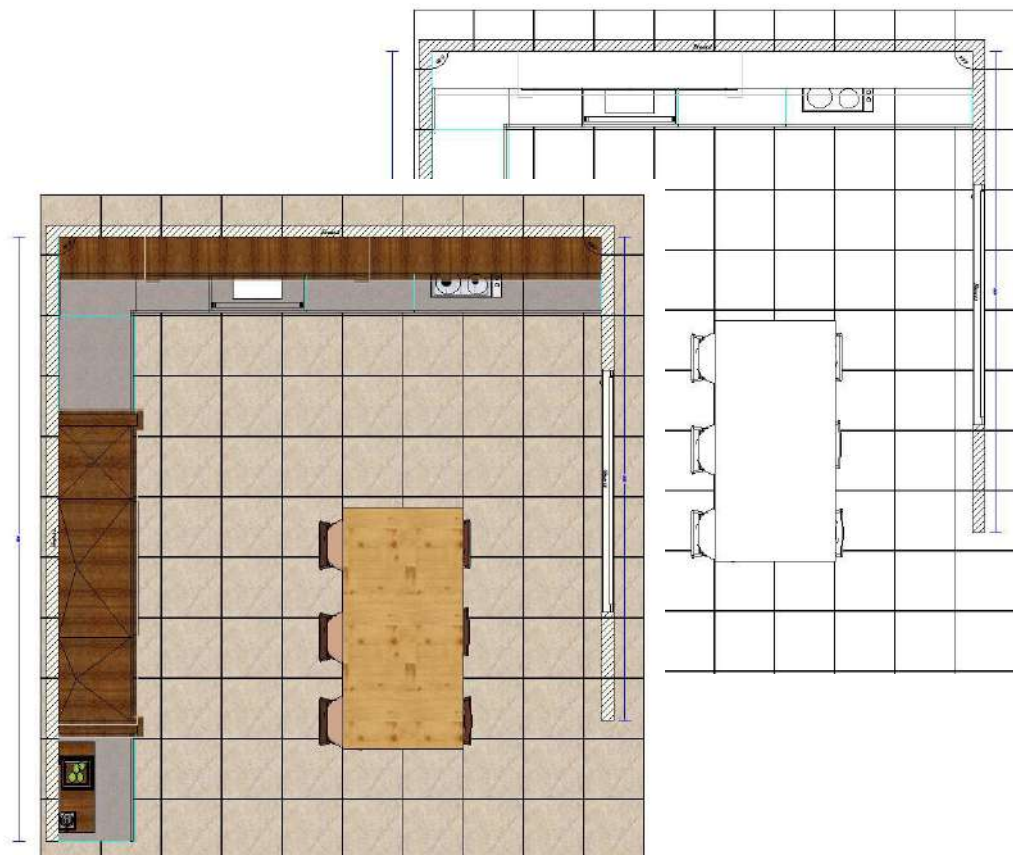
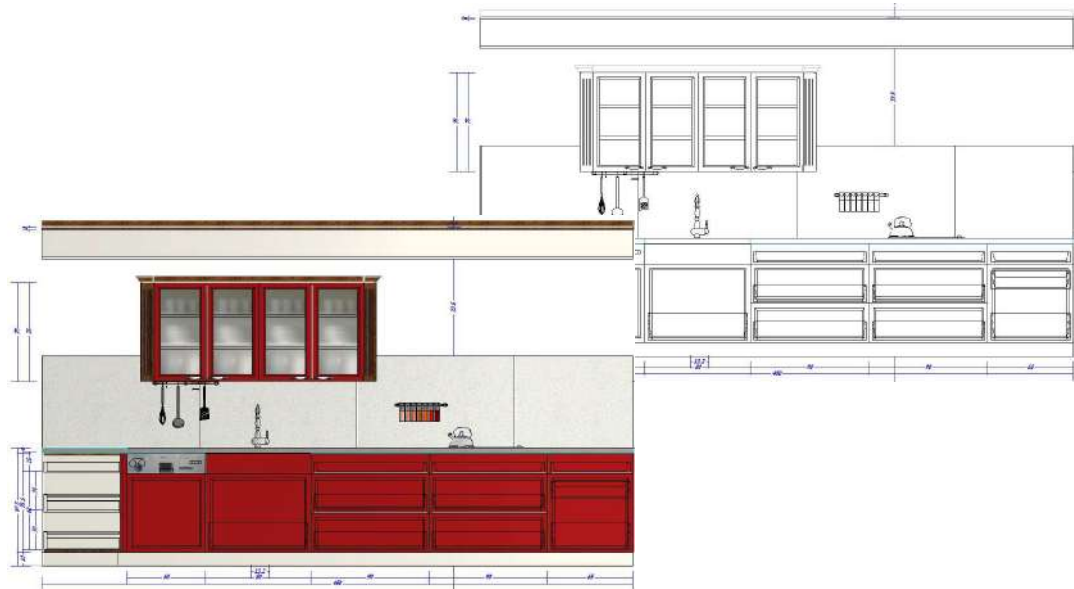


4.0 מבט על וחזית בצבע:



ניתן לראות מבט על או חזית בצבע לפי הצבעים שקבענו בשינוי דגם צבע

הפעלת הפקודה : לחיצה על על כפתור הפקודה בסרגל העליון

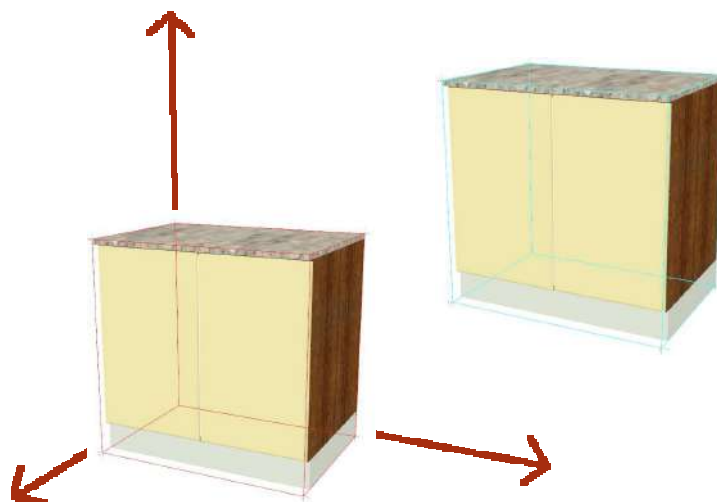
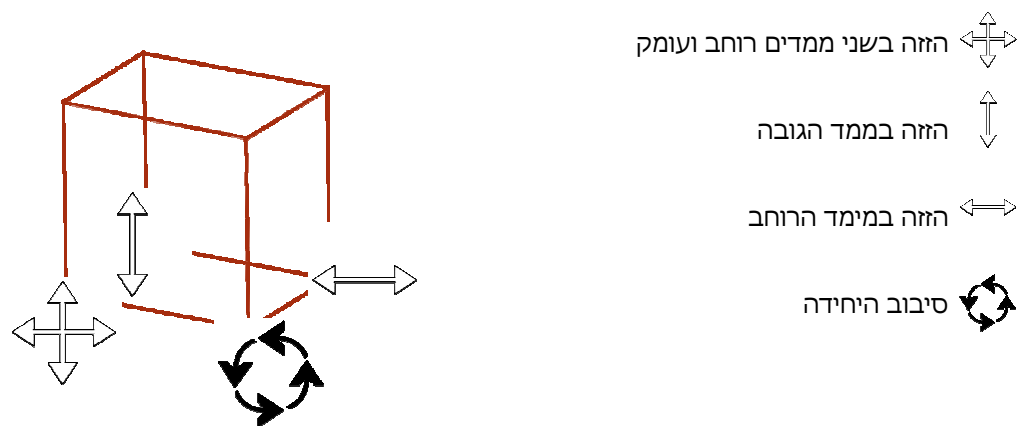


4.1 הזזה והוספה בתלת מימד

לכל יחידה יש 4 אפשרויות לבחירה קלה בכיוון ההזזה, האפשרויות ממוקמות בפינות תחתונות ועליונות של קוביית הפריט וכך ניתן לגרור, למקם יחידות במרחב

הפעלה והזזה: הזזת הפריט מבוצעת ע"י לחיצה קבוע בלחצן שמאל בעכבר לחיצה בנקודת הזזה וגרירה למקום להצמדה עד שחרור לחצן

הצמדה אוטומטית או חופשית: בשחרור לחצן היחידה תוצמד לנקודה שהתוכנה מצאה וחושבת שהיא מתאימה להצמדה, במידה ואנו רוצים לראות את נקודת ההצמדה יש לעמוד ללא שחרור לחצן בלי להזיז היחידה למשך 0.5 שניה, מסגרת בצבע אפור המתארת את מיקום ההצמדה תוצג למשך 1.5 שניה, במידה ונשחרר את הלחצן בזמן הצגת מסגרת, היחידה תוצמד. לאחר שהמסגרת נעלמה היחידה תישאר בנקודה שבה הלחצן ישוחרר ללא הצמדות





4.2 שינוי תאריך בדף ההדפסה:

– ניתן לשנות את תאריך ההדפסה. למשל רוצים להפיק תדפיס עם תאריך השונה מהיום.

הפעלת הפקודה : לחיצה על על כפתור הפקודה במסך ההדפסה יפתח יומן לבחירת תאריך שיוצג בהדפסה



4.3 הדפסה מהירה ללא מבט מקדים

ניתן לשלוח קובץ להדפסה לצורה מהירה יותר , ללא מבט מקדים
הפעלת הפקודה : לוחצים על ה SHIFT ואז סימן ההדפסה בסרגל העליון.



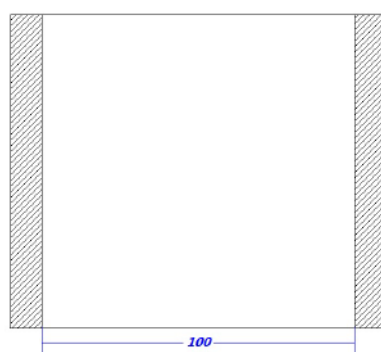
בדף ההדפסה ניתן גם להוסיף תמונה חיצונית כדי להדגיש צבע או מכשיר חשמלי וכדומה



4.4 הצגת חתך קיר במבט חזית:

הצגה או הסתרה של חתך קירות צד לקיר הנבחר
הפעלת הפקודה : לחיצה על על כפתור הפקודה בסרגל העליון
דוגמא :

כולל חתך



ללא חתך קירות צד

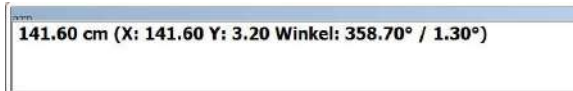




4.5 מדידת מרחק מהירה:

מדידה מהירה מאפשרת גם הצגת זווית הקו, וגם מידות יחסיות

הפעלת הפקודה : לחיצה על על כפתור הפקודה בסרגל העליון , קליק שמאלי קובע את נקודת ההתחלה Esc לסיום .



4.6 שכבות מידע הקשורות לטקסט, קווי עזר וקווי מידה:

מצד שמאל של המסך יש לשנויות אשר מאפשרות לשנות את שמות השכבות בתוכנה ולבחור איזה שכבה רוצים להציג בשרטוט אופציה זו מאפשרת כיבוי או הדלקת מידע לספקים שונים לפי שכבות.

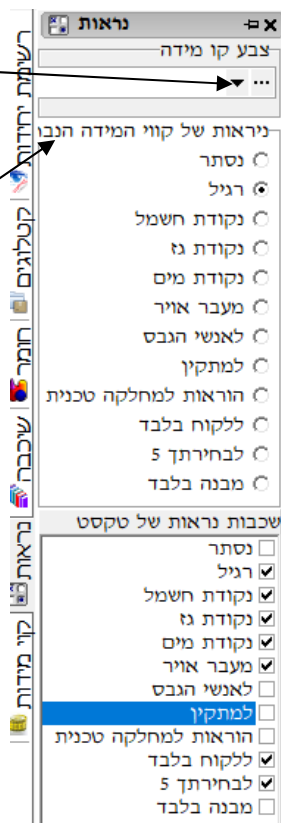
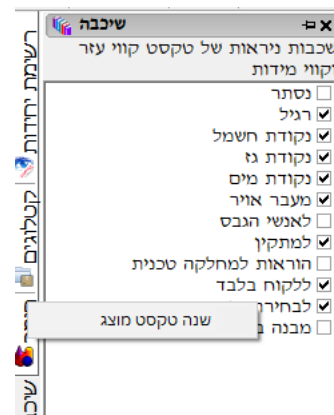
שינוי שם השכבה - בפתיחת לשונית שיכבה קליק ימני על שם השכבה מאפשר לשנות את הטקסט

שיכבה נראות

לשונית זו מאפשרת שיוך של שיכבה וצבע לקו המידה בלבד, שאנו מוסיפים לשרטוט. את השיוך ושינוי הצבע אנו עושים לפני שלוחצים על מקש סוף.

בחירת צבע לקו המידה

שיוך קו המידה לשיכבה



הצגת המידע לפי בחירת השיכבה

עריכת קווים

אפשרות לקבוע לקווים סוג, עובי, צבע, סוגי קצוות והצבע, נראות, ואת השכבה שכל קו יוצג

הפעלת הפקודה: לחיצה על על כפתור קו בסרגל העליון, או דרך לשונית עריכה << קווי עזר >> עריכת קו או יצירת קו חדש

דפדוף בין קווי העזר בשרטוט. החלון מציג את כמות הקווי העזר שהוכנסו לשרטוט

הגדרת סגנון הקו

שיוך הקו לשכבה

קו חוצה במבט על
 ניראות של הקווים הנבחרים
 נסתר
 רגיל
 נקודת השמל
 נקודת גז
 נקודת מים
 מעבר אזור
 לאנשי הנבס
 למתקין
 הוראות למחלקה טכנית
 ללקוח בלבד
 לבחירתך 5
 מבנה בלבד

שכבות גליות לטקסט, קווי עזר וקווי מידות
 נסתר
 רגיל
 נקודת השמל
 נקודת גז
 נקודת מים
 מעבר אזור
 לאנשי הנבס
 למתקין
 הוראות למחלקה טכנית
 ללקוח בלבד
 לבחירתך 5
 מבנה בלבד

שכבות בהם יוצג הקו, כך שבסיום השרטוט ניתן לבטל (להוריד את סימן הוי) מהשכבה וכך ליצור שרטוט אחד עם שכבות כמה אינפורמציה שונות.

Design Dialogue

עריכת טקסט

אפשרות לקבוע לטקסט סוג, גודל, צבע, סוגי מסגרת והצבע, נראות, ואת השכבה שכל טקסט יוצג

הפעלת הפקודה: לחיצה על על כפתור קו בסרגל העליון, או דרך לשונית עריכה << קווי עזר >> עריכת קו או יצירת קו חדש

The screenshot shows the 'Design Dialogue' window for text editing. It includes a toolbar at the top with icons for undo, redo, font size (75), color, and other text-related functions. Below the toolbar is a text input area. The main panel is titled 'שמוך בחירה' (Selection) and contains various settings for text appearance, such as color (clBlack), background color (clWhite), and font style. At the bottom, there is a list of text styles (e.g., 'נסתר', 'רגיל', 'נקודת חשמל') and a section for 'השכבות גליות לטקסט, קווי עזר וקווי מידות' (Visible layers for text, guides, and dimensions).

Callouts in the image point to specific features:

- גודל הטקסט. ניתן לשנות מאחד לאחר**: Points to the font size field (75).
- החלון מציג את כמות הטקסטים שהוכנסו. החצים מאפשרים דפדוף בין הטקסטים השונים**: Points to the text input area.
- כתיבת הטקסט**: Points to the text input area.
- שיוך הטקסט לשכבה**: Points to the list of text styles.
- שכבות בהם יוצג הטקסט, כך שבסיום השרטוט ניתן לבטל (להוריד את סימן הוי) מהשכבה וכך ליצור שרטוט אחד עם כמה שכבות אינפורמציה שונות.**: Points to the 'השכבות גליות לטקסט, קווי עזר וקווי מידות' section.



פעולות שניתן לבצע כאשר לוחצים על



4.7 הוסף תמונה חיצונית לדף ההדפסה:

הוספת קובץ תמונה בפורמט תמונה .bmp לדף ההדפסה . למשל תמונת דגם חזית , לוגו וכיו"ב .



הפעלת הפקודה : לחיצה על כפתור הפקודה במסך ההדפסה יפתח חלון לבחירת קובץ תמונה , לאחר בחירה לחץ אישור << שם התמונה מצורף לחלון מנח

כאשר הקובץ יוצב בדף ניתן לבצע הזזה ומתיחה כדי לשנות גודל ע"י גרירה של אחת מנקודות מסגרת הצורה, או הזזה ושינוי מקום ע"י קליק שמאלי וגרירה ממרכז התמונה.

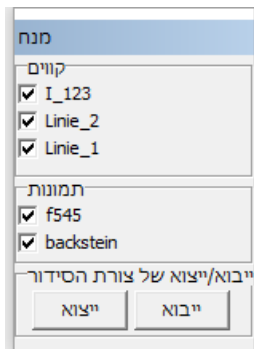


4.8 הוספת קו:

הוספת קווים בצבעים וסגנונות שונים לדף ההדפסה .

הפעלת הפקודה : לחיצה על כפתור הפקודה במסך ההדפסה יפתח חלון system שבו ניתן את שם הקו (ניתן לשנות את שם הקו) << שם הקו נוסף לחלון מנח

כאשר הקובץ יוצב ניתן לבצע מספר פעולות בקליק הימני: סגנון קו, צבע קו, שינוי גודל הקו ע"י גרירת אחת הנקודות ממסגרת הקו וגם הזזה ושינוי מקום ע"י קליק שמאלי וגרירה ממרכז מסגרת הקו



ברגע שמוסיפים קו או תמונה נפתח **חלון מנח**, המציג את התמונות או הקווים שנוספו בו ניתן להציג / להסתיר כל תמונה ע"י הורדה של סימן ה - v בנוסף לבצע ייבוא או יצוא של טקסט בפורמט .tif (פורמט טקסט עשיר)

בדוגמא: הוספנו לדף ההדפסה 3 קווים ו 2 תמונות.



4.9 מאפיינים להדפסה:

שליטה ושינוי הגדרות מסגרת דף ומסגרות התוכן שבו .

הפעלת הפקודה : לחיצה על כפתור הפקודה במסך ההדפסה יפתח חלון מאפיינים

גודל הגופן בכותרת : חלוקת גודל גופן

כותרת הזמנה : רוחב שדה הטקסט - אחוז רוחב שדה תחתון

שולי הדפסה : שולי המדפסת תלויים בסוג המדפסת , המדפסת תעודכן בהם כשתשלח הדפסה



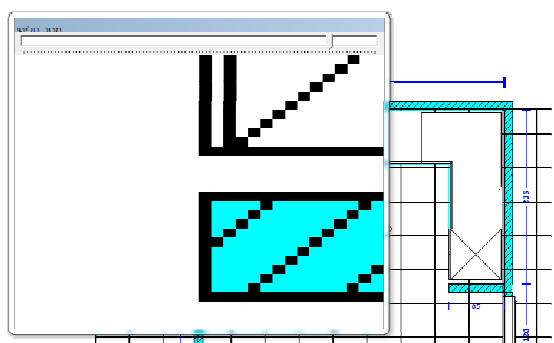


4.10 חלון זום:

פתיחת חלון זום לצפיה בפרטים קטנים .

הפעלת הפקודה : לחיצה על על כפתור הפקודה יפתח חלון זום המציג זום במיקום סמן העכבר לסגירת החלון לחץ שוב על לחצן הפקודה

מכפיל זום : בחלק עליון של החלון ניתן לשנות את הכפלת הזום בשינוי מיקום בפס הגלילה (לימין - מינימום, לשמאל - מקסימום)

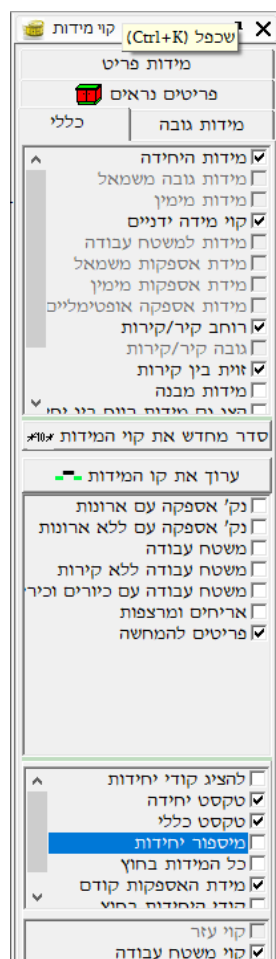
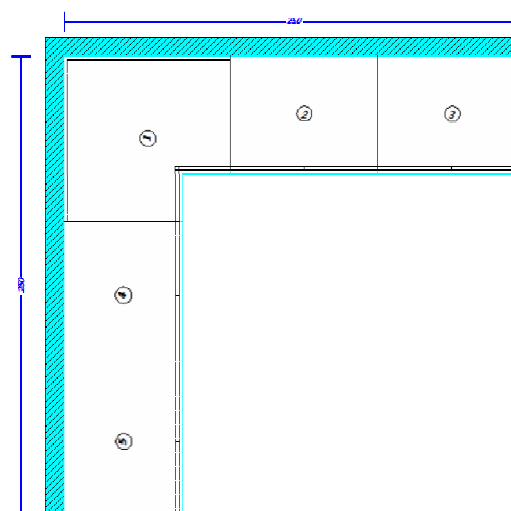


4.11 מיספור היחידה:

הוספת מספור אוטומטי על היחידות

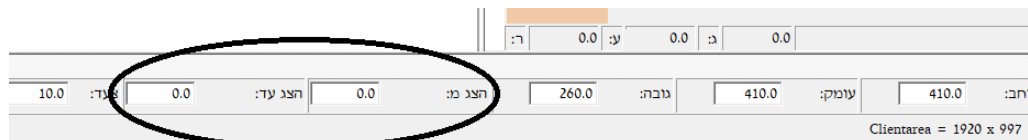
הפעלת הפקודה : בסרגל צד שמאל פתח לשונית קוי המידות ובוחר ע"י סימון אפשרות מספור יחידות

תוצאה כאשר מסמנים V במספור יחידות



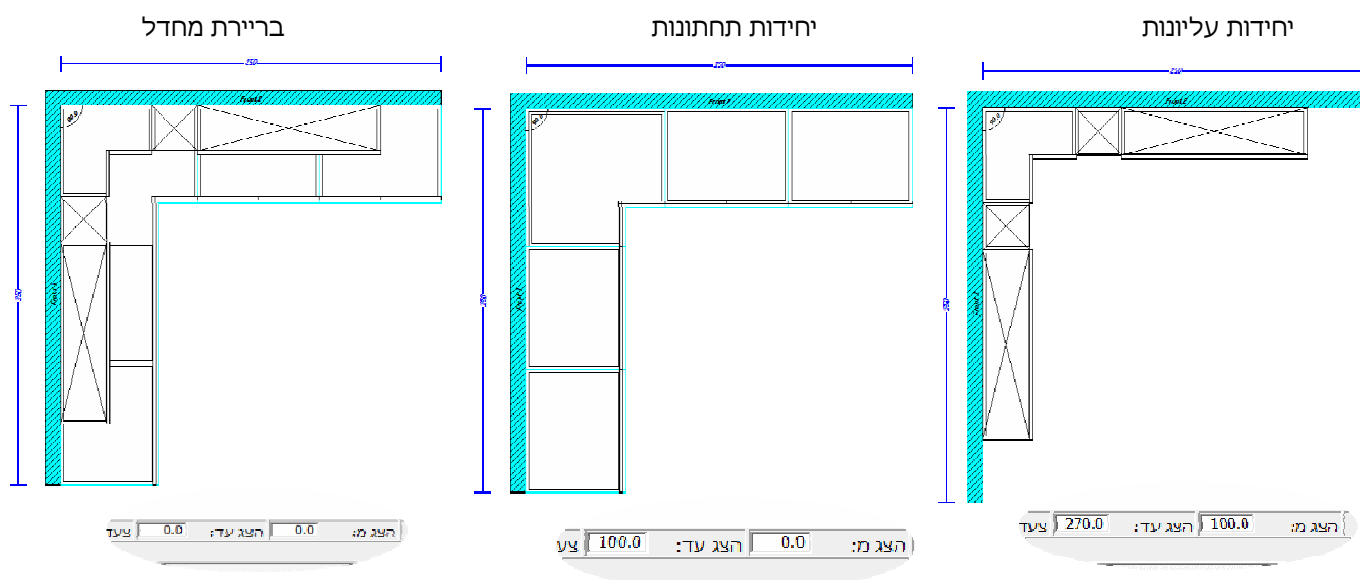
4.12 מרחק הצגת תמונה במבט על:

ניתן לקבוע במבט על את הגובה ממנו יחושב השרטוט. בעזרת שדות שנמצאים בתחתית המסך.



נוח מאד בעבודה על קומות/מפלסים.

דוגמא : מבט על של מטבח שאנו מציגים את כל השרטוט , רק יחידות תחתונות , ואו רק יחידות עליונות ע"י שינוי טווח ההצגה .



4.13 החזר את השרטוט למצבו טרם השינוי:

מאפשר לחזור צעד אחד אחורה

4.14 מיזוג שרטוטים:

אפשרות לשלב שני שרטוטים או יותר להזמנה אחת, ניתן לבצע התאמה למידות או להזיז / להעתיק יחידות טקסט וכיו"ב בין השרטוטים

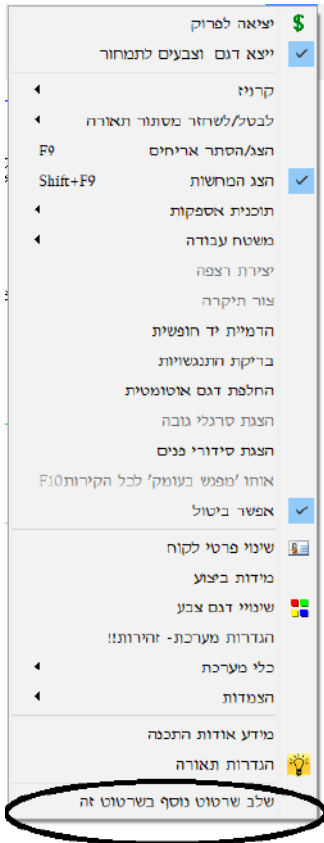
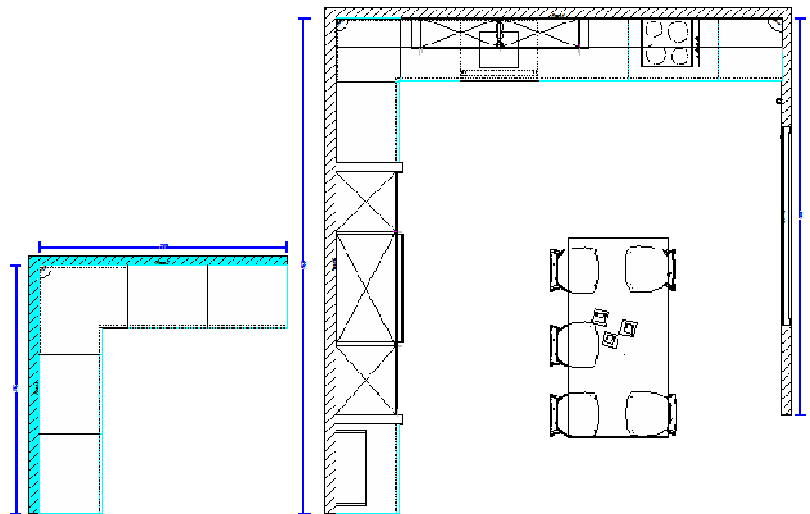
שונות «»» שלב שרטוט נוסף בשרטוט זה

הפעלת הפקודה: פתח שתי שרטוטים, עמוד על השרטוט שעליו אנו נמזג את השרטוט השני

נפתח חלון בחירת שם שרטוט ליבוא, סמן את השרטוט הרצוי ואישר



הזז בגרירה או צעד לצד ימין





5.1 שינוי דגם צבע:

חלון צורה וצבע בשינוי דגם - בשינוי דגם צבע רואים גם צבע וגם צורה בשני חלונות

הפעלת הפקודה : דבל קליק על שינוי דגם צבע << בחירת דגם ברירת מחדל << אישור.

שם קטלוג לא נוגעים

חלון הממחיש את הצורה

חלון הממחיש את החומר

1. בחירת דגם ברירת מחדל לשרטוט

2. אישור לקביעת הדגם בשרטוט

3.

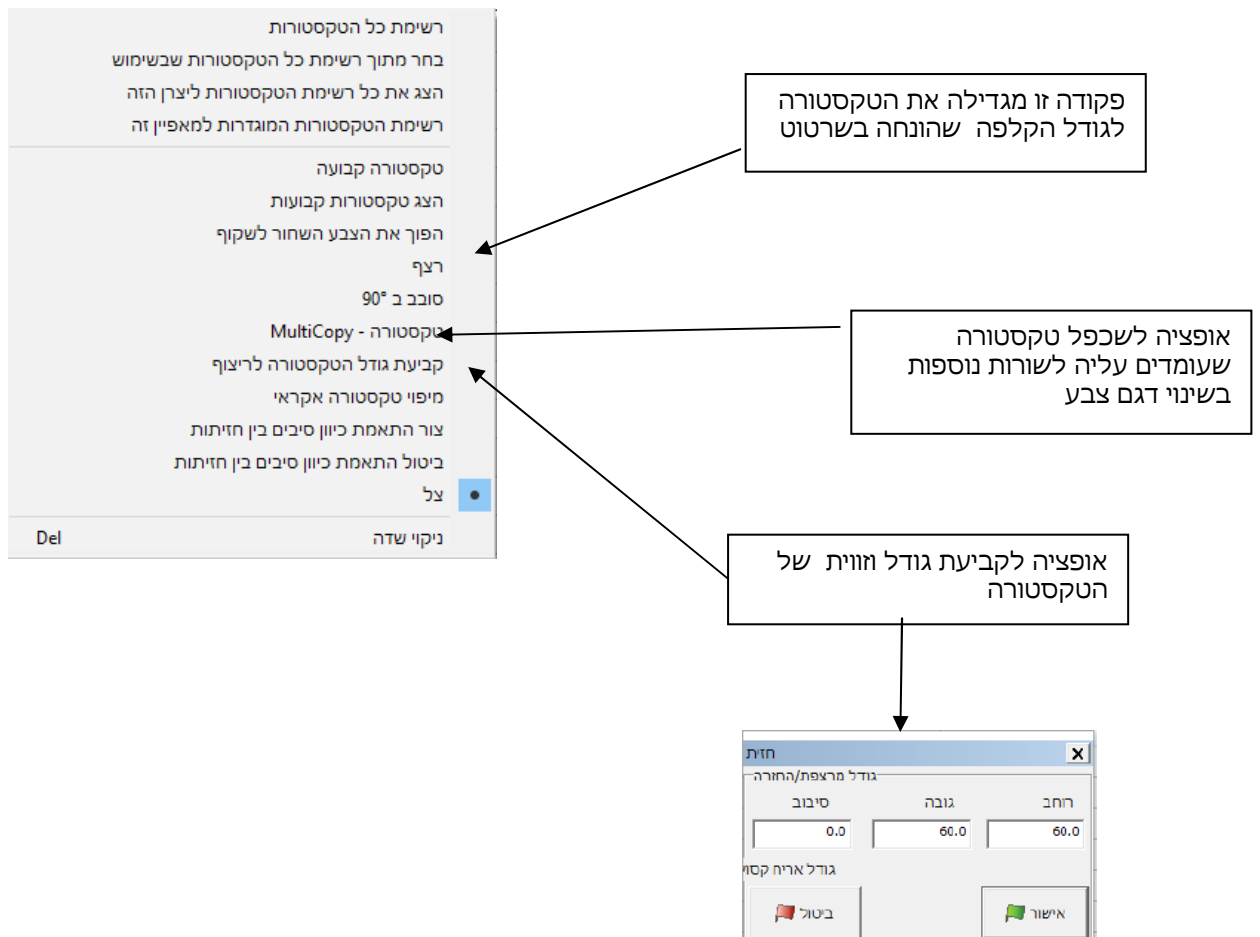
אישור

לא

ק

אפשרויות נוספות בשינוי דגם צבע: אחרי קביעת דגם

הפעלת הפקודה : דבל קליק על שינוי דגם צבע << קליק ימני על הצבע במאפיין הזכוכית.



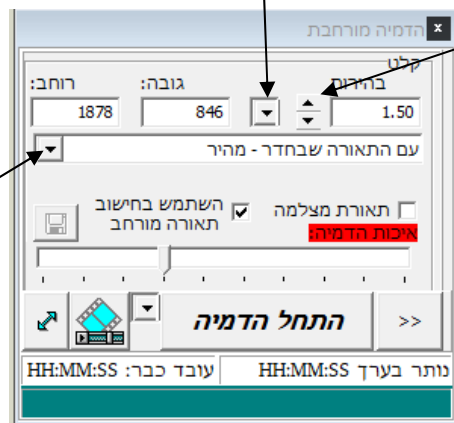


5.2 הדמיה מורחבת עם תוכנת רנדר שנקראת בלנדר:

הפעלת הפקודה : בסרגל הכלים למעלה

אופציה לקביעת איכות התמונה.
ככול שאיכות התמונה נמוכה יותר
זמן העבודה של הרנדר מהיר יותר

אופציה לקביעת רמת הבהירות
של ההדמיה שתקבל



אופציה לקביעת צורת
פיזור האור בהדמיה.

- הגדרות ידניות
- רק אור יום - מהיר
- רק אור יום - איכותי
- עם התאורה שבחדר - מהיר**
- עם התאורה שבחדר - איכותי
- הגדרה אישית 1
- הגדרה אישית 2